

Formation

—
Représenter les données vectorielles
Avec Mviewer

11/10/2021



SOMMAIRE

Objectifs

1. Rappel
2. Custom layer & représentation
3. Custom control



PARTIE 1

Objectifs

1. Mettre en place un custom layer simple
2. Mettre en place un custom control simple
3. Représenter les données via un custom control et un custom layer

PARTIE 2

Rappels



Rappel : Pourquoi utiliser un SLD ?

1. Avec un WMS
2. Plus simple à réaliser
3. Facile à partager (OGC)
4. Selon votre expérience avec JavaScript

PARTIE 3

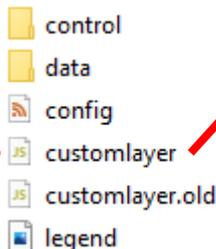
Custom layer & représentation

Qu'est-ce qu'un custom layer ?

Un custom layer est une couche personnalisée s'appuyant sur la librairie `openlayers`. Exemples

- J'ai besoin d'afficher une couche de type KML.
- J'ai besoin de créer une couche de type cluster avec une analyse personnalisée
- J'ai besoin d'une couche de tuiles vectorielles OSM...

```
<layer id="heatmap"  
  name="Earthquakes Heatmap"  
  visible="true"  
  url="demo/heatmap/customlayer.js"  
  quervable="true"  
  type="customlayer"  
  customcontrol="true"  
  customcontrolpath="demo/heatmap/control"  
  legendurl="demo/heatmap/legend.png"  
  opacity="1"  
  expanded="true"  
  attribution=""  
  metadata=""  
  metadata-csw=""  
>  
</layer>
```



Fichier `mviewer/demo/heatmap/customlayer.js`

```
const layer = new ol.layer.Heatmap({  
  source: new ol.source.Vector({  
    url: 'demo/heatmap/data/2012_Earthquakes_Mag5.kml',  
    format: new ol.format.KML({  
      extractStyles: false  
    })  
  }),  
  blur: 10,  
  radius: 10,  
  weight: function(feature) {  
    var name = feature.get('name');  
    var magnitude = parseFloat(name.substr(2));  
    return magnitude - 5;  
  }  
});  
new CustomLayer('heatmap', layer);
```

PARTIE 3

Custom layer & représentation



Pourquoi utiliser un custom layer ?

1. Avec un WFS
2. Pour des interactions avancées (ex: rechargement de couche)
3. Pour des styles complexes (ex: selon des conditions)
4. Pour bénéficier de tous les outils OpenLayers
5. Pour interagir sur la couche avec une IHM (custom control)
6. Pour charger un fichier GeoJSON local (non via le réseau)
7. Pour utiliser une couche avec Fuse (moteur de recherche)

Quand éviter un custom layer ?

1. Si c'est plus simple avec un SLD + WMS (ex: analyse Mviewer)
2. Parfois plus long à mettre en place
3. Pour une symbologie simple / peu complexe

Partie 3

Faire un custom layer et le représenter

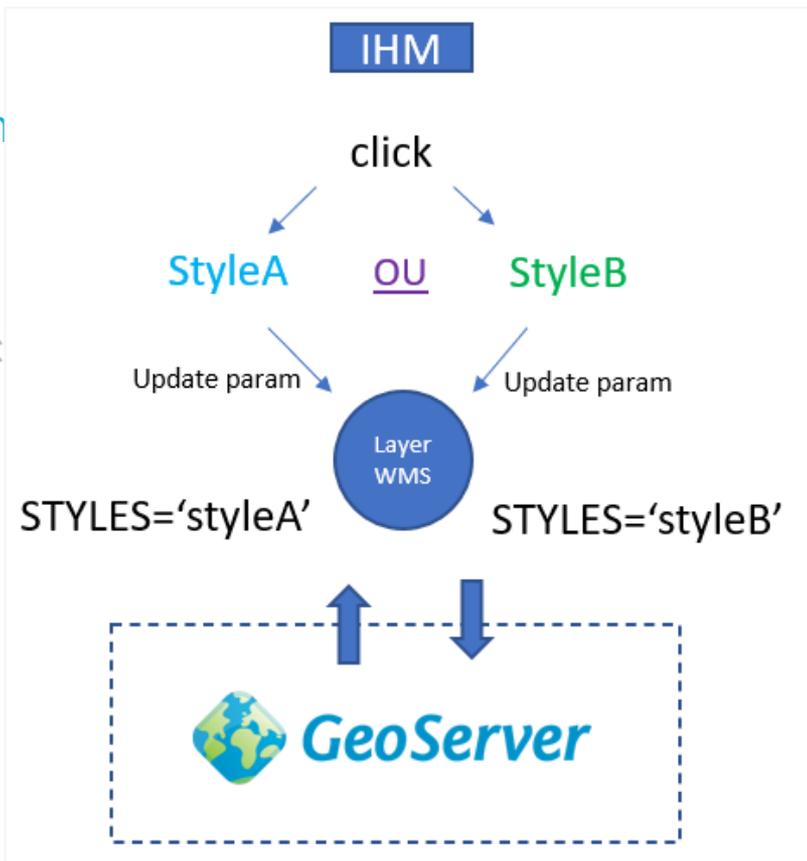


Ouvrez le dossier TP et le fichier TP5.pdf fourni au départ de la formation

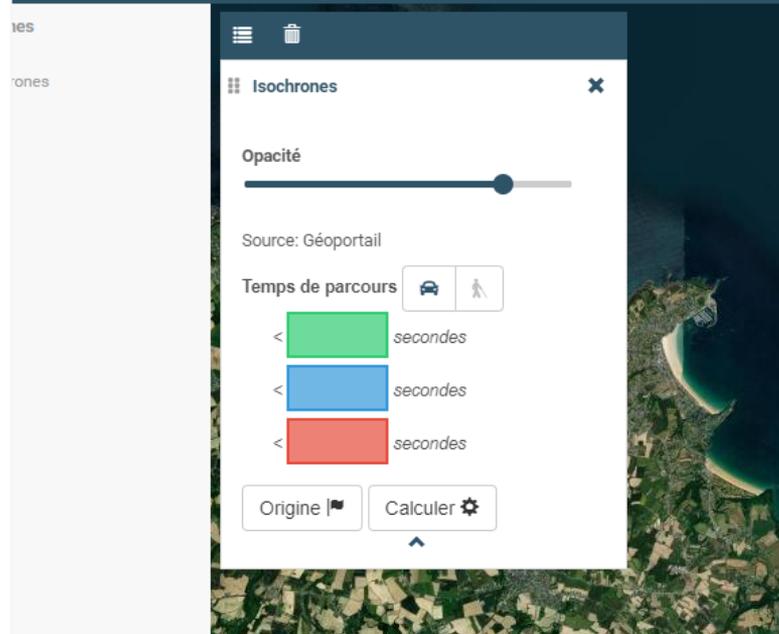
PARTIE 4
Custom

Pourquoi ut

1. Ajouter



Exemple de custom layer avec une fonction isochrone



<https://kartenn.region-bretagne.fr/kartoviz/?config=demo/customlayer.xml>

<https://kartenn.region-bretagne.fr/kartoviz/?config=demo/isochrones.xml>

PARTIE 4

Custom control



Comment faire ?

1. Un fichier html (avec le même nom que l'identifiant de la couche)
2. Un fichier javascript associé (avec le même nom que l'identifiant de la couche)
3. Indiquer dans le config.xml qu'un custom control est utilisé

Nom	Modifié le	Type	Taille
 sirene_bretagne	08/10/2021 10:51	Chrome HTML Do...	1 Ko
 sirene_bretagne	08/10/2021 11:12	Fichier source Jav...	2 Ko

```
<theme name="Entreprises" collapsed="false" id="entreprises" icon="fas"
  <layer id="sirene_bretagne" name="Entreprises SIRENE" visible="true"
    opacity="1"
    type="customlayer"
    customcontrol="true"
    customcontrolpath="apps/entreprises/customcontrols/"
    legendurl="apps/entreprises/img/etab.png"
    url="apps/entreprises/customlayers/sirene.js"
```

https://mviewerdoc.readthedocs.io/fr/latest/doc_dev/customcontrol.html#customcontrol

https://mviewerdoc.readthedocs.io/fr/latest/doc_tech/config_customcontrol.html

Partie 4

Faire un custom control simple



Ouvrez le dossier TP et le fichier TP6.pdf fourni au départ de la formation



CONTACT

Pour toute question, n'hésitez pas à nous contacter

agathe.adam@jdev.fr

pierre.jego@jdev.fr

gaetan.brueel@jdev.fr

CRÉDITS

Illustrations & Icônes:

Adrien Coquet

Karacis

Eucalyp

Vectors Points

© JDEV. Copyleft.

Licence : GPLv3

iDev